



ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

1. Формат файлов

Штриховые (векторные) элементы изображения пластиковой карты должны быть предоставлены в векторном формате EPS, PDF (графические пакеты: Adobe Illustrator до 12 версии, Macromedia FreeHand до 11 версии). Растровые элементы изображения – в растровых форматах TIFF (режимы CMYK, RGB, Grayscale, Bitmap), PSD и EPS (режимы Duotone, Multichannel) (Adobe PhotoShop до 9 версии, др.). По согласованию возможно предоставление файлов в других форматах, что потребует дополнительной их доработки. Прозрачности и сложные эффекты, основанные на растровых элементах, необходимо избегать в векторной и реализовывать в растровой графике. Недопустимо использование форматов с компрессией и потерей данных. Для передачи файлов возможно использование электронной почты и Интернета, или следующих носителей (платформы IBM PC, Macintosh): CD/DVD-ROM и Flash-память.

2. Цветовая схема

Макет карточки должен быть выполнен в цветовой системе CMYK или IndiChrome (для цифровой печати, см. п.12). При необходимости дополнительные цвета (Spot color) могут быть заданы из палитры Pantone Formula Guide, специальных палитр производителей трафаретных красок или подбором по образцу цвета. При этом необходимо учитывать, что цветовой охват, реализуемый при печати на пластике, меньше приведенного в палитре Pantone Solid Coated, т.е. часть цветов палитры не может быть реализована, некоторые цвета зависят от степени белизны основы (бумаги/пластика). Для реализации насыщенного цвета на большой площади запечатывания допустимо использование двойного слоя краски.

3. Печатное поле

Макет карточки должен быть в масштабе 1:1. Печатное поле (изображение) карты должно иметь запас под обрез 1мм с каждой стороны, т.е. его размер должен быть 87,6 x 56 мм.

4. Размещение элементов

Все элементы изображения, кроме элементов, печатающихся под обрез, не желательно располагать ближе, чем на 1 мм от края карточки, магнитной полосы (допустимое размещение полосы – см. ниже), полосы для подписи, стираемой полосы или чипа, чтобы избежать обреза или несовпадения элементов карты и изображения. Элементы отделки и персонализации также не должны располагаться в области микромодуля (внешнего и внутреннего).

5. Растровые элементы

Растровые изображения должны быть сделаны с разрешением 400 dpi (точек на дюйм) в режимах CMYK, Grayscale и не менее 800 dpi в режиме Bitmap (монохромное). Их необходимо предоставить отдельными файлами. Файлы в RGB предоставляются для последующего цветоделения и цветокоррекции. Для максимального качества офсетной печати недопустимо использование исходных компрессированных изображений, как, например, формат JPEG.

6. Текстовые элементы

Все текстовые элементы макета карточки должны быть переведены в кривые (при этом должно быть установлено максимальное выходное разрешение файла). При необходимости корректировки текста дополнительно должен быть предоставлен используемый шрифт. Использование шрифта также рекомендуется в цифровой печати для проработки мелкого текста.

7. Микрошрифт, микросетка

Допускается использование микрошрифта при печати офсетом в одном цвете, размером не менее 1 pt для прямого или 1,5 pt для инвертированного написания (вывороткой). Рекомендуются рубленые (без засечек) шрифты. Минимально допустимая толщина линий в микросетке в одном цвете 0,04 мм. В цифровой печати микрошрифты не применяются из-за ограниченного разрешения печати, а минимально печатаемая толщина линии 0,06 мм.